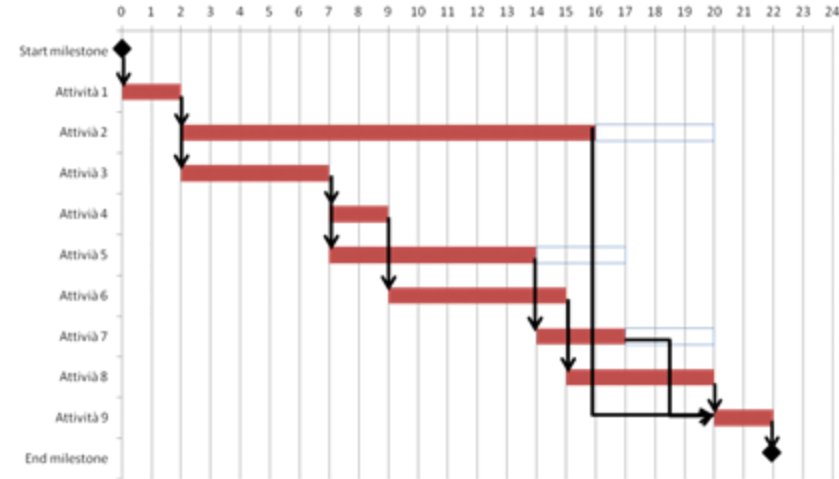


# Diagramma di Gantt

# Cos'è un diagramma di Gantt

Un diagramma di Gantt è uno strumento di project management che permette la rappresentazione grafica di un piano di progetto.



# Applicazione

Il diagramma di Gantt permette di:

- Pianificare e monitorare il progresso di un progetto
- Identificare le attività critiche e le dipendenze
- Migliorare la comunicazione all'interno del team

Ambiti di utilizzo:

- Gestione di progetti aziendali
- Pianificazione di eventi
- Sviluppo software



# Elementi di un diagramma di Gantt

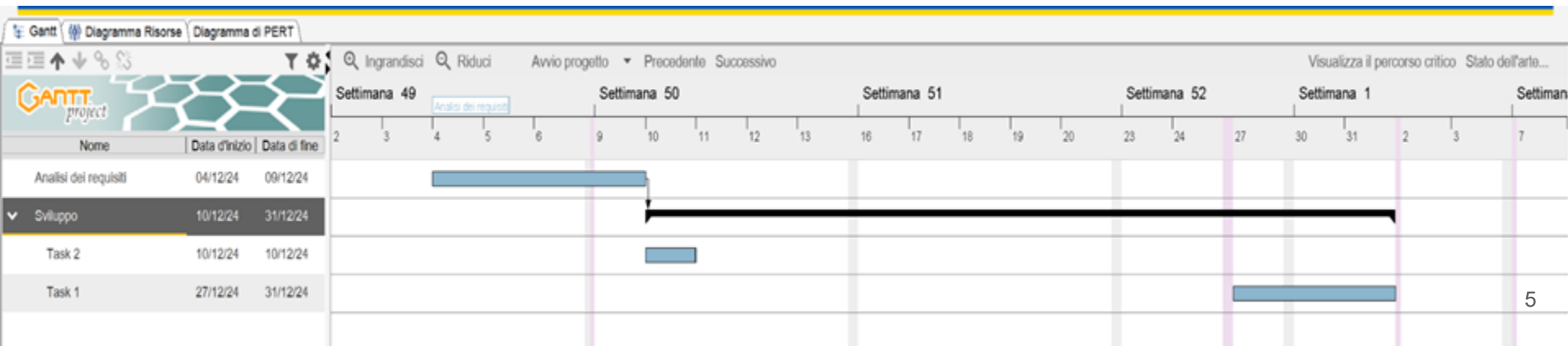
Gli elementi che costituiscono un diagramma di Gantt, sono:

- **Elenco attività:** suddividere il progetto in compiti gestibili (Tasks)
- **Timeline:** asse temporale per rappresentare la durata delle attività.
- **Barre orizzontali:** indicano l'inizio e la fine di ciascuna attività.
- **Dipendenze:** collegamenti tra attività che mostrano l'ordine di esecuzione.

# GanttProject

È un software completamente open source che permette la creazione dei diagrammi di Gantt.

Viene utilizzato dai decisori aziendali, solitamente dai PM (Project Manager) per intraprendere azioni/strategie correttive o di controllo sull'andamento progettuale.



# GanttProject



CREA UNA NUOVA ATTIVITÀ

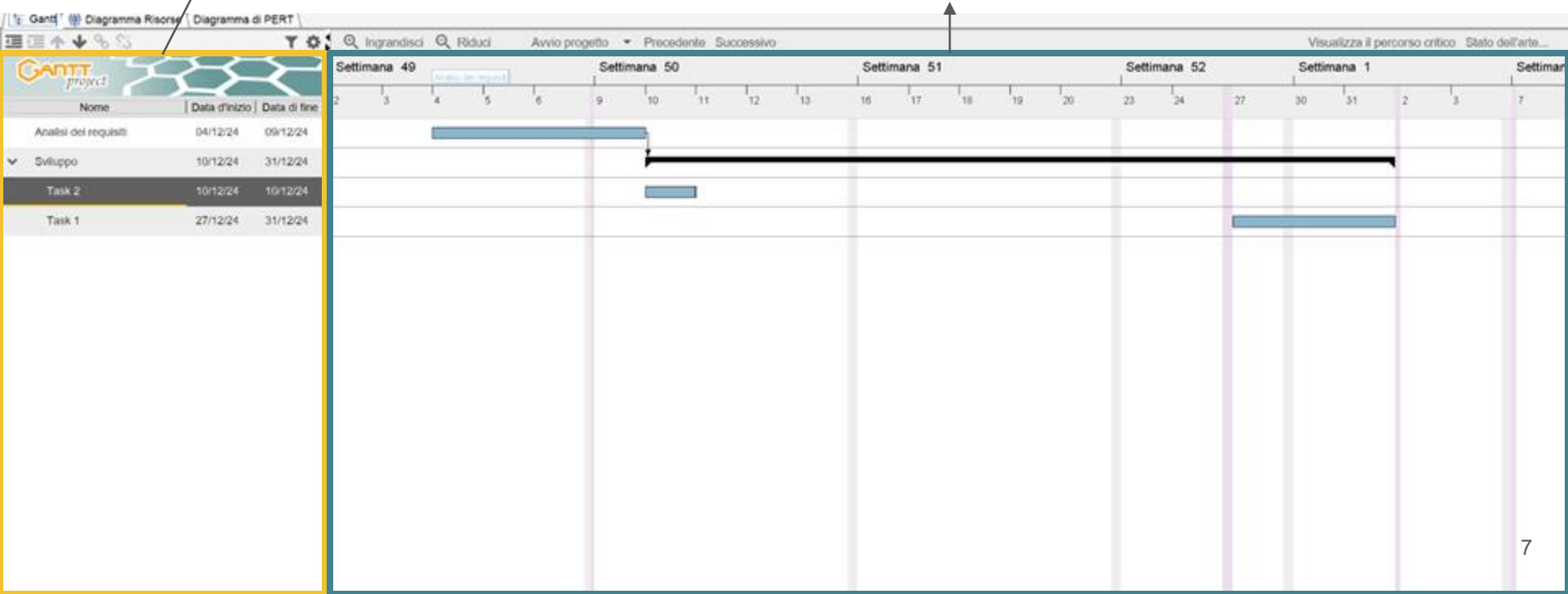
CREA UNA NUOVA RISORSA

CANCELLA UNA O PIÙ RISORSE / ATTIVITÀ

# GanttProject

Pannello delle attività

Timeline di bordo.







# GanttProject :: Attributi del task

Campo	Spiegazione
Punto di verifica	<p>Un <b>punto di verifica</b> in un diagramma di Gantt rappresenta un momento chiave in cui si effettua un controllo per valutare l'andamento e l'aderenza del progetto rispetto al piano.</p> <p>Serve a verificare che le attività completate siano conformi agli obiettivi previsti e a identificare eventuali problemi o deviazioni.</p>
Avanzamento	<p>Costituisce l'avanzamento dell'attività.</p> <p>Il campo ammette come unità di misura la percentuale di completamento (%)</p>

# GanttProject

Possiamo attribuire ad un determinato task anche una o più risorse. Inoltre, possiamo indicare la disponibilità della risorsa in termini percentuali (%)

The screenshot displays the GanttProject interface. On the left, a task list table shows the following data:

	Nome	Data d'inizio	Data di fine
	Analisi dei requisiti	04/12/24	04/12/24
▼	Sviluppo	10/12/24	31/12/24
	Task 2	10/12/24	10/12/24
	Task 1	27/12/24	31/12/24

The main Gantt chart area shows a timeline from Settimana 49 to Settimana 52. A task bar for 'Analisi dei requisiti' is visible, spanning from week 49 to week 50.

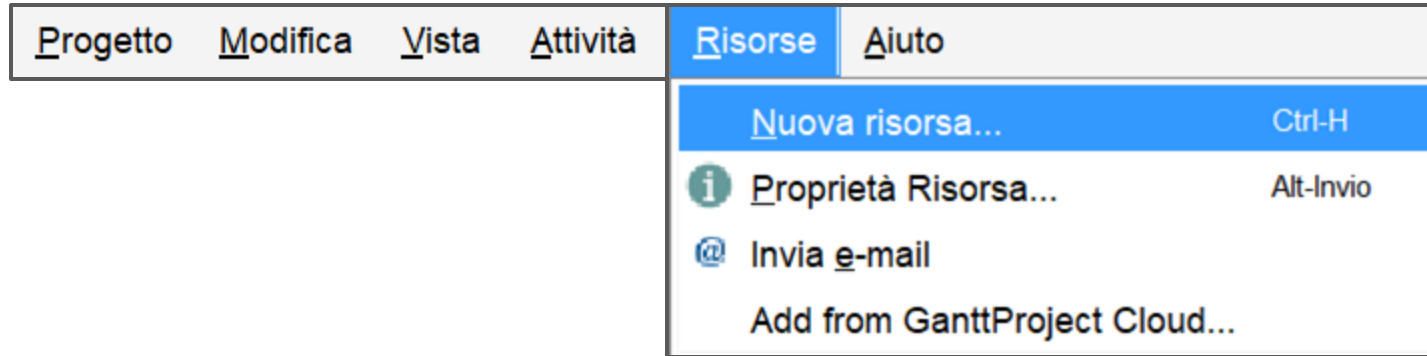
Overlaid on the Gantt chart is the 'Proprietà per Sviluppo' (Properties for Development) dialog box. The 'Risorse' (Resources) tab is active, showing a table of resource assignments:

ID	Nome Risorsa	Unità	Coordinatore	Ruolo
2	Mario Rossi	100.0	<input checked="" type="checkbox"/>	non definito

Below the table, there are 'Aggiungi' (Add) and 'Rimuovi' (Remove) buttons. To the right of the table, the 'Costo attività' (Activity Cost) section shows two options: 'Calcolato' (Calculated) with a value of 0.0, and 'Impostato manualmente' (Set manually) with a value of 0.0.

The dialog box has 'Ok' and 'Annulla' (Cancel) buttons at the bottom right.

# GanttProject :: Creazione di una nuova risorsa



# GanttProject :: Creazione di una nuova risorsa

Risorse

Generale Giorni liberi Colonne personalizzate Assignments

Nome

Telefono

E-mail

Ruolo predefinito non definito ▼

- Tasso di pagamento risorsa -

Tasso standard

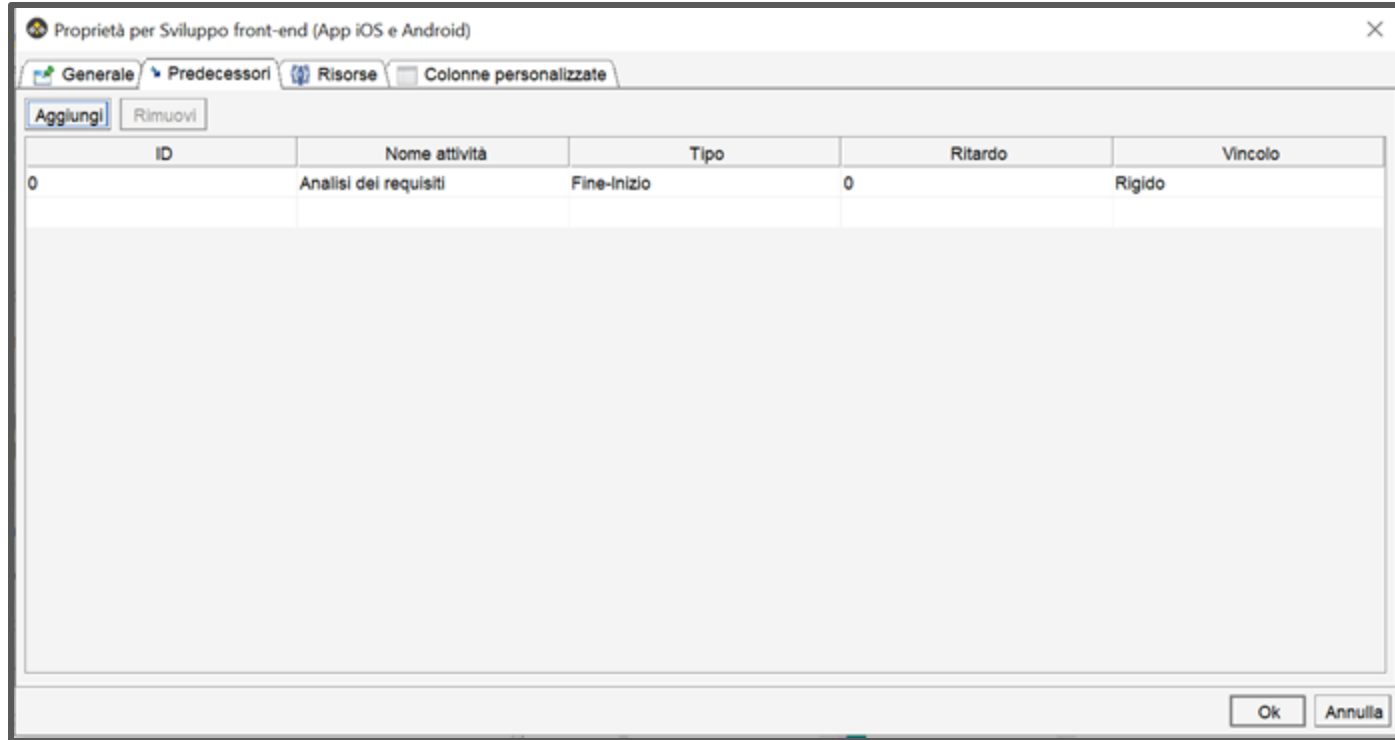
Total Cost

Total Load

Ok Annulla

# GanttProject :: Creazione delle precedenze

Selezionare,  
facendo doppio  
click, l'attività o il  
gruppo attività.  
Selezionare poi il  
tab predecessori.



# GanttProject :: Creazione delle precedenze

Una volta inserita la precedenza, selezionare, dal selettore a tendina, la tipologia di dipendenza: **FS**, **FF**, **SF**, **SS**.

Dipendenza	Significato	Esito
Fine-Inizio (FS)	B inizia dopo che A finisce	Classica sequenza di attività
Fine-Fine (FF)	B finisce solo dopo che A è terminata	Es. Conclusione parallela
Inizio-Fine (SF)	B finisce solo dopo che A è iniziata	Usata raramente
Inizio-Inizio (SS)	B inizia solo dopo che A è iniziata	Inizio sincronizzato

## Esercitiamoci...

- Alcuni ragazzi decidono di costruire un ipertesto multimediale sugli avvenimenti storici significativi della loro regione. Per organizzare il progetto, dividono il lavoro in singole attività e assegnano ogni attività a un gruppo.
- La tabella che segue descrive le attività riportando per ciascuna di esse il numero di ragazzi assegnato e il numero di giorni necessari per completarla.

Attività	Ragazzi	Giorni
A1	6	2
A2	4	2
A3	3	3
A4	3	2
A5	1	2
A6	3	4
A7	2	1
A8	2	1

- Le attività non possono svolgersi alla rinfusa, ma devono essere rispettate delle priorità: ad esempio un'attività utilizza il prodotto di un'altra, quindi deve svolgersi successivamente.
- Le precedenze fra le attività sono descritte con coppie di sigle; ogni coppia esprime il fatto che l'attività associata alla sigla di destra (detta successiva) può iniziare solo quando l'attività associata alla sigla di sinistra (detta precedente) è terminata.
- Ovviamente se un'attività ha più precedenti, può iniziare solo quando tutte le precedenti sono terminate. In questo caso le precedenze sono:

[A1,A2], [A1,A3], [A1,A6], [A2,A4], [A6,A7], [A3,A5], [A5,A7], [A7,A8], [A4,A8], [A6,A4]

- Trovare il numero N di giorni necessari per completare il progetto, tenuto presente che alcune attività possono essere svolte in parallelo e che ogni attività deve iniziare prima possibile (nel rispetto delle priorità). Inoltre, trovare il numero massimo RM di ragazzi che lavora contemporaneamente al progetto.