

Il linguaggio PHP

Docente

Mario Perna

prof.perna.mario@darzo.net

A.S.

2025/2026

Materia

TEPSIT (Laboratorio)

Come si scrive codice PHP?

Il codice PHP viene scritto attraverso i tag di apertura e chiusura:

<?php

.....

codice per logica funzionale

.....

?>

Per fare in modo che il server riconosca il codice PHP all'interno di una pagina, è necessario che il file abbia l'estensione .php.

Commenti in PHP

```
<?php  
    // commento singolo  
    /*  
        commenti multi linea  
        prima riga d'istruzione commentata  
        seconda riga d'istruzione commentata  
    */  
?>
```

Le variabili

In **PHP** tutte le variabili devono sempre iniziare con il simbolo **\$**.

Ad esempio, nel codice seguente definiamo una variabile chiamata **\$anni** e le assegniamo il valore 28:

```
<?php  
    $anni = 28;  
?>
```

È importante ricordare che i nomi delle variabili in PHP sono **case-sensitive**, cioè fanno distinzione tra maiuscole e minuscole. Quindi le variabili **\$anni e \$ANNI sono diverse!**

In PHP è **obbligatorio rispettare la punteggiatura**, aggiungendo a fine riga il carattere punto e virgola (;

La scrittura delle variabili

```
<?php  
    $anniUtente = 28; // camelCase  
    $anni_utente = 28; // Snake-Case  
?>
```

Per convenzione, le variabili vengono scritte in **camelCase** oppure in **snake-case**.

N.B.: Una volta scelta una tipologia di scrittura è consigliato mantenerla in tutte le parti del codice.

La scrittura delle variabili

Il linguaggio è detto **Debolmente Tipizzato**, ovvero: una variabile può assumere differenti tipologie di assegnazioni (int, float, string, boolean ecc...).

```
<?php  
    $anniUtente = 28;  
    $anniUtente = '28';  
    $anniUtente = true;  
?>
```

ATTENZIONE: è buona norma **non adottare questo approccio**, che potrebbe portare alla generazione di eventuali BUG.

Stampare in output una variabile (string)

In PHP possiamo **stampare il contenuto di una variabile** utilizzando il comando **echo**. Questo ci permette di mostrare a schermo valori numerici, stringhe o altri dati contenuti nella variabile.

```
<?php  
    $nome = "Mario";  
    echo $nome; // Stampa: Mario  
?>
```

N.B.: il comando echo è possibile utilizzarlo solo in presenza di variabili di tipo string

Stampare in output una variabile con **var_dump()**

La funzione var_dump() viene utilizzata per visualizzare informazioni dettagliate su una variabile, inclusi tipo e valore.

È utile per il debug, in quanto mostra anche il tipo di dato della variabile (ad esempio, intero, stringa, array, ecc.).

```
<?php  
    $variabile = "Ciao Mondo";  
    var_dump($variabile); // Output: string(11) "Ciao Mondo"  
?>
```

Assegnamento per valore

Assegnamento per valore: copia il valore della variabile in un'altra. La modifica della nuova variabile **non cambia** quella originale.

```
<?php  
    $a = 10; // Variabile originale  
  
    $b = $a; // Assegnamento per valore  
  
    $b = 20; // Modifico $b  
  
    echo "Valore di \$a: $a"; // rimane 10  
    echo "Valore di \$b: $b"; // diventa 20  
?>
```

Assegnamento per riferimento

Assegnamento per riferimento: la nuova variabile punta alla stessa locazione di memoria della originale. Modificare una variabile **modifica anche l'altra**.

```
<?php  
    $a = 10; // Variabile originale  
    $b = &$a; // Assegnamento per riferimento  
    $b = 20; // Modifico $b  
  
    echo "Valore di \$a: $a\n"; // diventa 20  
    echo "Valore di \$b: $b\n"; // diventa 20  
?>
```

isset()

La funzione **isset()** viene utilizzata per verificare se una variabile è definita e se il suo valore non è NULL.

Restituisce **true** se la variabile esiste e ha un valore diverso da NULL, altrimenti **false**.

```
<?php  
    $variabile = "Test";  
    $risultato = isset($variabile);  
    echo $risultato; // true  
?>
```

Costanti

In PHP, una **costante** è un valore che non può essere modificato durante l'esecuzione dello script. Una volta definita, una costante mantiene il suo valore fisso e non può essere alterata come una variabile.

REGOLA DI SCRITTURA

define(<nome_variabile>, <valore>);

```
<?php  
    define('APP_VERSION', 1); // definizione. Creata a runtime  
    echo APP_VERSION; // visualizzazione  
?>
```

Altri modi per definire le costanti

In PHP è possibile scrivere le costanti anche in altro modo.

```
<?php  
    const APP_VERSION = 1;  
?>
```

ATTENZIONE: In PHP, le costanti definite con **const** non possono essere create all'interno di strutture di controllo come **if, while, for, ecc... o di funzioni**. Le costanti devono essere definite a livello globale o all'interno di una classe (in questo caso sono costanti di classe).

ESEMPIO DA NON SEGUIRE

```
<?php  
if (true) {  
    const APP_VERSION = 1; // Errore, perché interno ad un if  
}  
?>
```

Costanti di Sistema

Le **costanti di sistema** sono valori predefiniti che PHP definisce automaticamente per l'ambiente di esecuzione. **Queste costanti non possono essere modificate e sono utilizzate per ottenere informazioni vitali sul sistema, sull'ambiente di esecuzione o sulla configurazione di PHP.**

Esempi comuni:

- **PHP_VERSION**: La versione corrente di PHP in esecuzione.
- **PHP_OS**: Il sistema operativo su cui gira PHP.
- **__LINE__**: Ottengo il numero di riga nel codice
- **__FILE__**: Ottengo il percorso assoluto del file eseguito

Tipi di dati

Tipo	Esempio	ANNOTAZIONI
String	\$stringa = 'CIAO';	
Int	\$intero = 28;	
Boolean	\$vero = true; \$falso = false;	Se effettuo il comando echo ottengo in output: echo \$vero →1 echo \$falso → " (stringa vuota)
Array	\$libri = ['libro1', 'libro2', 'libro3'...]	Non è possibile eseguire il comando echo su array
Null	\$valoreIniziale = null;	rappresenta l' assenza di valore o un valore non assegnato

Le stringhe: apici singoli e doppi

- " Apici singoli **NON EFFETTUANO** il parse di eventuali variabili
- " " Apici doppi **EFFETTUANO** il parse di eventuali variabili.

```
<?php  
    $str1 = 'Mondo';  
    echo 'Ciao $str1'; Output: Ciao $str1  
    echo "Ciao $str1"; Output: Ciao Mondo  
?>
```

Concatenazione tra stringhe

La **concatenazione tra stringhe** in PHP permette di unire più testi o variabili in un'unica stringa. Per farlo si utilizza l'operatore **.** (**punto**), che mette insieme i vari elementi.

```
<?php  
    $classe = '5B';  
  
    echo 'Ciao ' . $classe // output: Ciao 5B  
?
```

Escaping sulle stringhe

Escape della stringa si usa il carattere \ (**Backslash**).

Si usa quando la stringa contiene gli apici singoli oppure quando ci sono doppi apici all'interno della stringa.

Esempio 1:

```
<?php  
    echo "L'altro \"Giorno\""; // L' output L'altro "Giorno"  
?>
```

Esempio 2:

```
<?php  
    echo 'L\'amico di Sofia'; // output: L'amico di Sofia  
?>
```

Escaping sulle stringhe

Esistono altri caratteri di escape, tra cui:

- `\n` è usato per mandare a capo una stringa lunga
- `\r` è usata in ambiente windows, è analoga al `\n`

```
<?php  
    echo "Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit. \n Similique, consequuntur  
    quod aliquam suscipit illum qui, officia modi cupiditate, eum sequi in! Ipsum vel [...] ";  
?>
```

RISULTATO

Riga 1: Lorem ipsum dolor sit amet consectetur adipisicing elit.

Riga 2: Similique, consequuntur quod aliquam suscipit illum qui, officia modi cupiditate,
eum sequi in! Ipsum vel [...]

Stringhe Multilinea (heredoc)

È un modo di definire **stringhe multilinea** senza dover usare escape per le virgolette o i ritorni a capo. È molto utile per scrivere testi lunghi, HTML o SQL direttamente nel codice.

```
<?php  
    $testo = <<<EOD  
        Ciao, questo è un esempio  
        di stringa con heredoc.  
  
        Posso anche usare variabili come $nome.  
        E scrivere su più righe senza problemi.  
        EOD;  
  
    echo $testo;  
?>
```

- 1. Non lasciare spazi prima / dopo l'identificatore
- 2. Dopo l'identificatore si va sempre a capo

Il **delimitatore** - **EOD** - è il nome scelto per delimitare l'inizio e la fine di una stringa heredoc, composto da lettere, numeri o underscore e non può iniziare con un numero.

Stringhe Multilinea (heredoc) - Precisazioni

In un heredoc l'identificatore dopo <<< serve a delimitare la stringa e non deve essere per forza **EOD**: è possibile scegliere qualsiasi nome valido, rispettando le regole di lettere, numeri e underscore.

ESEMPIO 1	ESEMPIO 2	ESEMPIO 3
\$testo1 = <<< EOD Test con EOD EOD ;	\$testo2 = <<< FINE Test con FINE FINE ;	\$testo3 = <<< HTML_CONTENT Test con HTML_CONTENT HTML_CONTENT ;

Uso di costanti con heredoc

In un testo heredoc **non è possibile** stampare il contenuto di una costante!. Tuttavia, esiste un **workaround** (escamotage) per ottenere il risultato desiderato.

ESEMPIO NON FUNZIONANTE

```
<?php

    define("NOME", "Mario");
    $testo1 = <<<EOD
        Il mio nome è .NOME.
        Il mio nome è ${NOME}
    EOD;

?>
```

ESEMPIO FUNZIONANTE

```
<?php

    define("NOME", "Mario");
    $nome = NOME;
    $testo1 = <<<EOD
        Il mio nome è $nome
    EOD;

?>
```

Funzioni sulle stringhe

		Esempio
explode()	Da String ad Array	\$users = 'Guido Rossi Programmatore'; \$arr= explode (' ', \$users); var_dump(\$arr); /* [0] => string (5) 'Guido' [1] => string (5) 'Rossi' [2] => string (13) 'Programmatore' */
implode()	Da Array a String	Riprendendo l'esempio di sopra \$str = implode (' ', \$arr); echo \$str; // 'Guido,Rossi,Programmatore'
addslashes()	Aggiunge il carattere slash dove è presente apice singolo o doppio apice (previene gli attacchi SQL Injection)	\$user = " Guido D'elia »; echo addslashes (\$user); // Guido D\'elia

Funzioni sulle stringhe

		Esempio
str_contains(\$pagliaio, \$ago)	Cerca nella stringa "Corso PHP", "JavaScript". Restituisce true o false	\$pagliaio = "Corso PHP"; \$ago = "Corso PHP"; str_contains("Corso PHP", "Javascript")
str_starts_with(\$pagliaio, \$ago)	Verifica che la stringa "Corso PHP" contenga all'inizio la parola "Corso". Restituisce true o false	\$pagliaio = "Corso PHP"; \$ago = "Corso"; str_starts_with("Corso PHP", "Corso") //
str_ends_with(\$pagliaio, \$ago)	Verifica che la stringa "Corso PHP" finisca con la parola "PHP". Restituisce true o false	\$str = "Corso PHP"; str_ends_with("Corso PHP", "PHP")

Funzioni sulle stringhe

`trim()`

Rimuove tutti gli spazi di una
stringa

```
<?php  
    $str = "Ciao mondo!";  
    echo "|" . trim($str) . "|";  
    // Output: |Ciao mondo!|
```

`?>`

`ltrim()`

Rimuove tutti gli spazi a
sinistra di una stringa

```
<?php  
    $str = "Ciao mondo! ";  
    echo "|" . ltrim($str) . "|";  
    // Output: |Ciao mondo!|
```

`?>`

Funzioni sulle stringhe

rtrim()

Rimuove tutti gli spazi a
destra di una stringa

```
<?php  
    $str = " Ciao mondo!";  
    echo "|" . rtrim($str) . "|";  
    // Output: | Ciao mondo!|  
?>
```

Funzioni sulle stringhe

		Esempio
lcfirst(\$stringa)	Imposta la prima lettera in minuscolo (lowercase), lasciando invariato tutto il resto	<?php \$string = "Hello World"; \$result = lcfirst(\$string); echo \$result; // Risultato: "hello World" ?>
ucfirst(\$stringa)	Imposta la prima lettera in MAIUSCOLO (uppercase) lasciando invariato tutto il resto	<?php \$string = "hello world"; \$result = ucfirst(\$string); echo \$result; // Risultato: "Hello world" ?>

Funzioni sulle stringhe

Esempio		
ucwords(\$stringa)	converte in maiuscolo la prima lettera di ogni parola in una stringa	<?php \$string = "hello world"; \$result = ucwords(\$string); echo \$result; // Risultato: "Hello World" ?>
strtolower(\$stringa)	Converte tutta la stringa in minuscolo	<?php \$string = "Hello World"; \$result = strtolower (\$string); echo \$result; // Risultato: " hello world " ?>

Funzioni sulle stringhe

		Esempio
strtoupper(\$stringa)	Converte tutta la stringa in MAIUSCOLO	<?php \$string = "hello world"; \$result = strtoupper(\$string); echo \$result; // Risultato: " HELLO WORLD " ?>
strpos(\$stringa, \$sottostringa, \$offset);	cerca la posizione di una sottostringa all'interno di una stringa. Restituisce la posizione della prima occorrenza della sottostringa trovata, o false se la sottostringa non è presente.	<?php \$stringa = "Ciao mondo!"; \$sottostringa = "mondo"; \$posizione = strpos(\$stringa, \$sottostringa); ?>

Funzioni sulle stringhe

Esempio		
strlen(\$stringa)	Restituisce la lunghezza di una stringa, ovvero il numero di caratteri presenti al suo interno. Il conteggio include anche spazi e caratteri speciali.	<?php \$string = "Hello World"; \$result = strtolower (\$string); echo \$result; // Risultato: " hello world " ?>
htmlspecialchars(\$stringa)	Converti i caratteri speciali in entità HTML	<?php \$str = "<script> alert('ciao Mondo'); </script>"; echo htmlspecialchars(\$str); ?>

PREVIENE GLI ATTACCHI Cross-Site Scripting (XSS)

Funzioni sulle stringhe

Esempio		
strrev(\$str)	Data una stringa ne inverte il contenuto.	<?php \$str = "Ciao Mondo"; echo strrev(\$str); // OUTPUT -> odnom oaic ?>
str_replace(\$cerca, \$sostituisci, \$stringa, &\$conteggio); &\$conteggio è opzionale	Sostituisce tutte le occorrenze di una stringa (o più stringhe) all'interno di un'altra stringa	<?php \$testo = "Ciao mondo mondo!"; \$nuovoTesto = str_replace("mondo", "PHP", \$testo); echo \$nuovoTesto; // Output: Ciao PHP PHP! ?>

Funzioni sulle stringhe

Esempio

`substr(string $stringa, int $inizio, ?int $lunghezza = null): string`
Estrae una parte di stringa

```
<?php
    echo substr('abcdef', 1); // bcd
    echo substr('abcdef', 1, 3); // bcd
    echo substr('abcdef', 0, 4); // abcde
    echo substr('abcdef', 0, 8); // abcdef
    echo substr('abcdef', -1, 1); // f
?>
```

Esercizi 1

Esercizio 1

Scrivi uno script che prenda una stringa e stampi la sua lunghezza.

Esercizio 2

Trasformare la stringa "BENVENUTI AL CORSO PHP" in minuscolo.

Esercizio 3

Trasforma la stringa "benvenuti al corso php" in maiuscolo.

Esercizio 4

Sostituisci alla frase iniziale "Studio JavaScript ogni giorno" la parola "JavaScript" con "PHP"

Operatori consentiti

		Esempio
<	Minore di...	\$a < \$b
>	Maggiore di...	\$a > \$b
==	Uguaglianza	\$a == \$b
====	Uguaglianza stretta (uguale per valore e per tipo)	\$a === \$b
!=	Diverso da...	\$a != \$b
!==	non uguale e di tipo diverso	\$a (string) !== \$b (string)
<>	Diverso da... (simile a)	\$a <> \$b

Operatori consentiti

		Esempio
<=> (Spaceship)	Compreso tra	\$a < = > \$b dal confronto l'operatore ritorna: <ul style="list-style-type: none">• -1 se \$a è minore di \$b• 0 se \$a = \$b• 1 se \$a è maggiore di \$b

STRUTTURE DI CONTROLLO SELETTIVE

Istruzione if

Esegue il blocco solo se la condizione è vera.

```
<?php  
    $eta = 20;  
    if ($eta >= 18) {  
        echo "Sei maggiorenne.\n";  
    }  
?>
```



Output:
Sei maggiorenne.

Selezione a cascata (if...else)

Esegue un blocco se vero, un altro se falso.

```
<?php  
    $eta = 16;  
    if ($eta >= 18) {  
        echo "Sei maggiorenne.\n";  
    } else {  
        echo "Sei minorenne.\n";  
    }  
?>
```



Output:
Sei minorenne.

Operatore ternario

È una forma compatta di if...else.

```
<?php  
    $eta = 20;  
    $stato = ($eta >= 18) ? "maggiorenne" :  
        "minorenne";  
    echo "Sei $stato.\n";  
?>
```



Output:
Sei maggiorenne.

Selezione multipla (if...elseif...else)

Permette più controlli sequenziali.

```
<?php  
    $giorno = "Mercoledì";  
    if ($giorno == "Lunedì") {  
        echo "Oggi è Lunedì.\n";  
    } elseif ($giorno == "Martedì") {  
        echo "Oggi è Martedì.\n";  
    } else {  
        echo "Oggi non è né Lunedì né Martedì.\n";  
    }  
?>
```



Output:

Oggi non è né Lunedì né Martedì.

Esercizi 2

Esercizio 1

Scrivi uno script che prende un numero intero \$n e stampa "Multiplo di 3" solo se \$n è multiplo di 3. Se non lo è, non stampare nulla.

Esercizio 2

Dato un intero \$n, stampa "Pari" se è pari, altrimenti stampa "Dispari".

Esercizio 3

Ricevi due numeri \$a e \$b. Usa l'operatore ternario per assegnare a \$max il valore maggiore e poi stampalo.

Esercizio 4

Scrivi un programma che legge un numero da 1 a 7 e stampa il giorno della settimana corrispondente. (1 = Lunedì, 2 = Martedì, 3 = Mercoledì, 4 = Giovedì, 5 = Venerdì, 6 = Sabato e 7 = Domenica)

Esercizio 5

Scrivi un programma che legge un voto intero (0–30) e stampa la valutazione:

0–17 → "Insufficiente"

18–22 → "Sufficiente"

23–26 → "Buono"

27–29 → "Ottimo"

30 → "Eccellente"

I CICLI

Ciclo definito (for)

Il ciclo **for** si usa quando **si conosce in anticipo il numero di iterazioni.**

```
<?php  
    for ($i = 1; $i <= 5; $i++) {  
        echo "Numero: $i\n";  
    }  
?>
```



Output:
Numero: 1
Numero: 2
Numero: 3
Numero: 4
Numero: 5

Ciclo definito (foreach)

L'istruzione **foreach** serve per scorrere **array o oggetti** senza preoccuparsi dell'indice.

```
<?php  
    $frutti = ["Mela", "Banana", "Arancia"];  
    foreach ($frutti as $frutto) {  
        echo "Frutto: $frutto\n";  
    }  
?>
```



Output:
Frutto: Mela
Frutto: Banana
Frutto: Arancia

Ciclo pre-condizionato (while)

Il ciclo **while** verifica **prima** la condizione: se è vera, esegue il blocco; altrimenti non entra mai nel ciclo.

```
<?php  
    $numero = 1;  
    while ($numero <= 5) { // controllo prima di eseguire il ciclo  
        echo "Numero: $numero\n";  
        $numero++;  
    }  
?>
```



Output:

Numero: 1
Numero: 2
Numero: 3
Numero: 4
Numero: 5

Ciclo post-condizionato (do...while)

Il ciclo **do...while** esegue **almeno una volta** il blocco e poi verifica la condizione.

```
<?php
    $numero = 6;
    do {
        echo "Numero: $numero\n";
        $numero++;
    } while ($numero <= 5); // controllo dopo
?>
```



Output:
Numero: 6

Esercizi 3

Esercizio 1

Dato un intero positivo N, usa un ciclo for per calcolare la somma $1 + 2 + \dots + N$ e stampare il risultato.

Esercizio 2

Dato un numero intero N, stampa i primi 10 multipli usando un ciclo for.

Esercizio 3

Scrivi un programma che prenda in input una stringa e stampi ogni carattere su una nuova riga usando foreach.

GLI ARRAY

Array: definizione

```
<?php  
    $a = array('michele', 'luisa', 'miriam');  
    // oppure  
    $a = ['michele', 'luisa', 'miriam'];  
?>
```

Array: aggiunta elemento in coda

Aggiungiamo all'array iniziale \$a = ('michele', 'luisa', 'miriam'); il nome 'Luigi'.

```
<?php  
    $a = array('michele', 'luisa', 'miriam');  
    $a[] = "Luigi"; //michele, luisa, miriam, Luigi  
    OPPURE  
    array_push($a, "Luigi"); // aggiunge Luigi  
?>
```

Array: aggiunta elemento in testa

Aggiungiamo all'array iniziale \$a = ('michele', 'luisa', 'miriam'); il nome 'Marco Aurelio'.

```
<?php  
    $a = array('michele', 'luisa', 'miriam');  
    array_unshift($a, "Luigi"); // Luigi, michele, luisa, miriam  
?  
>
```

Array: output

```
<?php  
    $a = ['michele', 'luisa', 'miriam'];  
    // output dell'array  
    var_dump($a);  
?>
```

Il risultato del comando **var_dump()** sarà:

```
array(3) {[0]=>string(7) "michele" [1]=> string(5) "luisa" [2]=> string(6) "miriam"}
```

Array: conteggio elementi

```
<?php  
    $a = ['michele', 'luisa', 'miriam'];  
    // contare gli elementi  
    echo count($a); // Risultato: 3  
?>
```

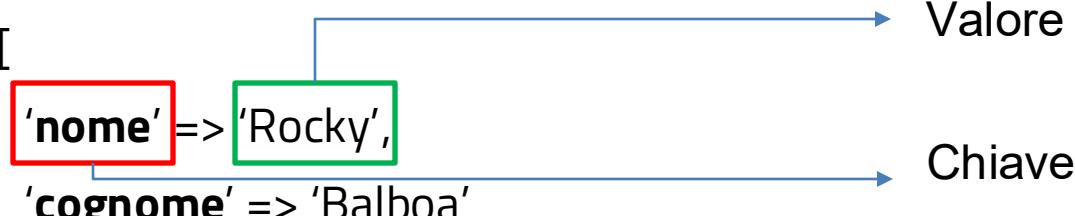
Array: recupero del valore in posizione X

```
<?php  
    $a = ['michele', 'luisa', 'miriam'];  
    // visualizzare l'elemento di indice 2 (miriam)  
    echo $a[2]; // miriam  
?>
```

Array associativi

Un array associativo in PHP è una struttura dati che permette di memorizzare coppie **chiave-valore**: ogni elemento è identificato da una chiave univoca anziché da un indice numerico. Si può creare assegnando valori a chiavi specifiche. I singoli valori si recuperano tramite la loro chiave.

```
<?php  
    $user = [  
        'nome' => 'Rocky',  
        'cognome' => 'Balboa'  
        'professione' => 'Pugile'  
    ];  
?>
```



Array associativi: recupero del valore di una specifica chiave

Come definiamo l'accesso al valore contenuto nella chiave '**nome**' dell'array \$user ?

```
<?php  
    $user = [  
        'nome' => 'Rocky',  
        'cognome' => 'Balboa'  
        'professione' => 'Pugile'  
    ];  
    $user["nome"]; // Rocky  
?  
?
```

Array associativi: inserimento di una nuova coppia chiave / valore

Come definiamo l'accesso al valore contenuto nella chiave '**nome**' dell'array \$user ?

```
<?php  
    $user = [  
        'nome' => 'Rocky',  
        'cognome' => 'Balboa'  
        'professione' => 'Pugile'  
    ];  
    // vogliamo aggiungere nazionalità  
    $user['nazionalità'] = 'Italiana';  
?<>
```

Array associativi: uso di string interpolation

In PHP, la **string interpolation** è quando inseriamo variabili direttamente dentro una stringa, senza doverle concatenare con `(.)`. Si usa **solo con le stringhe delimitate da doppi apici ("") o con l'heredoc, non con gli apici singoli ('')**.

Come posso visualizzare la scritta **Rocky Balboa – Pugile** usando i doppi apici?

Utilizziamo la sintassi di **interpolazione di stringhe** (string template) attraverso l'uso delle parentesi graffe `{}`

```
<?php  
    echo "{$user["nome"]} {$user["cognome"]} - {$user["professione"]};  
?>
```

Array associativi: Uso di extract()

```
<?php  
    $user = [  
        'nome' => 'Rocky',  
        'cognome' => 'Balboa'  
        'professione' => 'Pugile'  
    ];  
    extract($user)  
    echo $nome, $cognome, $professione;  
?>
```

La funzione extract() in PHP prende un array associativo e crea variabili con i nomi delle chiavi dell'array, assegnandogli i rispettivi valori.

Metodi applicabili su Array

Considerando l'array **\$alunni = ['Simona', 'Marcello', 'Luca'];**

Esempio (partendo sempre dalla base di partenza dell'array sopracitato)		
array_push()	Inserimento in coda	array_push(\$alunni, 'Ludovica') Risultato: ['Simona', 'Marcello', 'Luca', ' Ludovica
array_pop()	Rimozione dell'ultimo elemento in coda	array_pop(\$alunni) Risultato: ['Simona', 'Marcello'];
array_unshift()	Inserimento in testa	array_unshift(\$alunni, 'Ludovica') Risultato: [Ludovica ', 'Simona', 'Marcello', 'Luca'];

Metodi applicabili su Array

Considerando l'array **\$alunni = ['Simona', 'Marcello', 'Luca'];**

		Esempio (partendo sempre dalla base di partenza dell'array sopracitato)	
array_shift()	Rimozione del primo elemento in testa	array_shift(\$alunni) Risultato: ['Marcello', 'Luca'];	
array_rand(\$array, \$num);	viene utilizzata per estrarre una o più chiavi casuali da un array. Può essere usata sia con array numerici che con array associativi.	<?php // Estrai una chiave casuale \$chiaveCasuale = array_rand(\$alunni); echo "La chiave casuale è: \$chiaveCasuale\n"; // Restituisce un indice (es. 2) echo "Il valore corrispondente è: " . \$array[\$chiaveCasuale]; // Restituisce Luca ?>	

Metodi applicabili su Array

Considerando l'array **\$alunni = ['Simona', 'Marcello', 'Luca'];**

Esempio (partendo sempre dalla base di partenza dell'array sopracitato)		
array_splice(\$arr,n,m)	Rimuove gli elementi partendo dall'indice n e ne rimuove m	array_splice(\$alunni, 1, 1) Risultato: ['Simona', 'Luca'];

Array: unpacking / spreading

UNPACKING / SPREADING
Unione di due array appartenenti
alla stessa tipologia

```
<?php  
    $arr1 = [1,2,3,4];  
    $arr2 = [5,6,7,8];  
    $arrFinale = [...$arr1,...$arr2];  
    // $arrFinale è [1,2,3,4,5,6,7,8]  
?>
```

Array: sort, rsort

SORT

Ordina i valori di un array in ordine crescente, riassegnando le chiavi numeriche

```
$arr = [3, 1, 4, 1, 5];
sort($arr);
print_r($arr);
// Output: [1, 1, 3, 4, 5]
```

RSORT

Ordina i valori di un array in ordine decrescente, riassegnando le chiavi numeriche

```
$arr = [3, 1, 4, 1, 5];
rsort($arr);
print_r($arr);
// Output: [5, 4, 3, 1, 1]
```

Array: asort, ksort

ASORT

Ordina i valori di un array in ordine
crescente mantenendo
l'associazione delle chiavi

```
<?php  
$arr = ["a" => 3, "b" => 1, "c" => 4];  
asort($arr);  
print_r($arr); // oppure var_dump($arr)  
// Output: ["b" => 1, "a" => 3, "c" => 4]  
?>
```

KSORT

Ordina un array in base alle chiavi
in ordine crescente

```
<?php  
$arr = ["c" => 3, "a" => 1, "b" => 4];  
ksort($arr);  
print_r($arr); // oppure var_dump($arr)  
// Output: ["a" => 1, "b" => 4, "c" => 3]  
?>
```

Array: arsort, krsort

ARSORT

Ordina i valori di un array in ordine decrescente mantenendo l'associazione delle chiavi.

```
$arr = ["a" => 3, "b" => 1, "c" => 4];
arsort($arr);
print_r($arr);
// Output: ["c" => 4, "a" => 3, "b" => 1]
```

KRSORT

Ordina un array in base alle chiavi in ordine decrescente.

```
$arr = ["c" => 3, "a" => 1, "b" => 4];
krsort($arr);
print_r($arr);
// Output: ["c" => 3, "b" => 4, "a" => 1]
```

LE FUNZIONI

Funzioni personalizzate in PHP

Le funzioni sono un ottimo strumento messo a disposizione del programmatore, perché permettono di "scomporre" il programma in sottoprogrammi. La sintassi per costruire una funzione è:

```
<?php
    function nomeFunzione(/*Argomenti funzione*/){
        //Istruzioni
        return /*valore da restituire*/;
    }
?>
```

Funzioni personalizzate in PHP

In PHP puoi dare a un parametro di funzione un valore predefinito (default) così:

```
function saluta($nome = "ospite") {  
    echo "Ciao, $nome!";  
}
```

```
saluta(); // Stampa: Ciao, ospite!  
saluta("Luca"); // Stampa: Ciao, Luca!
```

I parametri con default devono andare dopo quelli obbligatori

PHP non permette di inserire un parametro con valore default **prima** di uno senza default:

```
function esempio($a = 1, $b) {} // ERRORE  
function esempio($a, $b = 1) {} // CORRETTO
```

Funzioni con passaggio di parametri per valore

Vediamo la funzione per calcolare il fattoriale di un numero passato come parametro:

```
<?php
    //Funzione con passaggio di parametri per valore
    function calcoloFattoriale($n){
        $fat=1;
        for($i=1; $i<=$n; $i++){
            $fat*=$i;
        }
        return $fat;
    }
    $numero=5;
    echo "il Fattoriale di $numero! è: ".calcoloFattoriale($numero);
?>
```

Funzioni con passaggio di parametri per indirizzo

Vediamo una funzione per lo scambio di due variabili con parametri passati per indirizzo di riferimento:

```
<?php
    //Funzione con passaggio di parametri per indirizzo
    function scambia(&$n1, &$n2){
        $temp; //Variabile locale
        $temp=$n1;
        $n1=$n2;
        $n2=$temp;
    }
    $num1=90;
    $num2=56;
    echo "<b>Prima dello scambio</b>";

    echo "Il contenuto di num1 è: $num1<br/>
        |   Il contenuto di num2 è: $num2";
    //Invocazione della funzione
    scambia($num1,$num2);
    echo "<b>Dopo lo scambio</b>";
    echo "Il contenuto di num1 è: $num1<br/>
        |   Il contenuto di num2 è: $num2";
?>
```

Funzioni ricorsive

Vediamo un esempio di funzione ricorsiva per il calcolo dell'MCD:

```
<?php
    //Funzione ricorsiva
    function calcoloMCD($n1, $n2){
        $resto=$n1%$n2;
        return ($resto==0)?$n2:calcoloMCD($n2,$resto);
    }
    $num1=98;
    $num2=32;
    echo "<p>L'MCD tra $num1 e $num2 è: ".calcoloMCD($num1,$num2)."</p>";
?>
```

REQUIRE() & INCLUDE()

require()

Include un file esterno e, se il file non esiste o genera errori, l'esecuzione dello script viene interrotta (errore fatale).

Uso tipico: Quando il file è indispensabile per l'applicazione.

```
// main.php
require 'config.php'; // Se config.php non esiste, lo script si ferma.
echo "Ciao, mondo!";
```

require_once()

Come require, ma **evita di includere lo stesso file più di una volta**, prevenendo errori di dichiarazioni duplicate

Uso tipico: Quando c'è il rischio di includere più volte un file.

```
// main.php
require_once 'config.php';
require_once 'config.php'; // Questo non viene eseguito una seconda volta.
```

include()

Include un file esterno, ma se il file non esiste o genera errori, lo script continua l'esecuzione (genera solo un "warning").

Uso tipico: Quando il file non è critico per il funzionamento dell'applicazione.

```
// main.php
include 'header.php'; // Se header.php non esiste, Lo script continua.
echo "Benvenuto!";
```

include_once()

Come include, ma evita di includere lo stesso file più di una volta.

Uso tipico: Quando un file non è critico, ma potrebbe essere accidentalmente incluso più volte.

```
// main.php
include_once 'header.php';
include_once 'header.php'; // Questo non viene eseguito una seconda volta.
```

ARRAY SUPERGLOBALI

Array Superglobali: `$_GET`

`$_GET` è utilizzato per accedere ai dati inviati tramite il metodo **HTTP GET**.

Questo array associativo contiene i dati passati nell'URL come **query string** (parametri visibili nella barra degli indirizzi key=value).

Soltamente viene utilizzato quando vengono inviati dati provenienti da form.

Es.: pagina.php?firstName=federico&lastName=rossi&age=29

```
<?php  
    $firstName = $_GET['firstName'];  
    $lastName = $_GET['lastName'];  
    $age = $_GET['age'];  
    [...]  
?>
```

Array Superglobali: `$_POST`

`$_POST` è utilizzato per accedere ai dati inviati tramite il metodo **HTTP POST**.

Questo array associativo contiene i valori dei campi di un modulo HTML inviato in modo **sicuro** (**i dati non sono visibili nell'URL**).



```
1 <form action="process.php" method="POST">
2   <label for="nome">Nome:</label>
3   <input type="text" name="nome" id="nome">
4
5   <label for="email">Email:</label>
6   <input type="email" name="email" id="email">
7
8   <button type="submit">Invia</button>
9 </form>
```



```
1 <?php
2
3   // Recupera i dati dal modulo
4   $nome = $_POST['nome'];
5   $email = $_POST['email'];
6
7   echo "Nome: $nome<br>";
8   echo "Email: $email<br>";
9
10
11 ?>
```

La tecnica postback

La tecnica postback permette alla pagina di inviare i dati di un form a sé stessa. Per utilizzare questa tecnica bisogna utilizzare la variabile d'ambiente (array superglobale) **`$_SERVER['PHP_SELF']`**, la quale reindirizza i dati del form alla stessa pagina.

Questa tecnica può essere utilizzata sia con il metodo POST che con il metodo GET .

```
<?php
    /*Restituisce FALSE se il modulo non è stato ancora inviato,
     altrimenti restituisce TRUE*/
    if($_GET){
        $utente=(isset($_GET["nome"])?$_GET["nome"]:"Campo vuoto");
        echo "<h2>Ciao $utente!</h2>";
    }
    else{
        ?>
        <!--Ambiente HTML-->
        <!--Innesto $_SERVER['PHP_SELF'] all'interno del codice HTML-->
        <form action="<?php $_SERVER['PHP_SELF'] ?>\" method="get">
            <label>Inserisci il tuo nome:</label>
            <input type="text" name="nome"/><br/>
            <input type="submit"/>
        </form>
        <?php
    }
    ?>
```

Array Superglobali: `$_SERVER`

L'array `$_SERVER` è una **variabile superglobale** di PHP, cioè una variabile sempre disponibile in qualsiasi parte del codice, senza bisogno di dichiararla o passarla come parametro.

Il suo compito principale è quello di raccogliere e rendere disponibili una serie di **informazioni sull'ambiente di esecuzione**: sul server, sul browser del client, sulla connessione e sulla richiesta HTTP che ha attivato lo script.

Array Superglobali: `$_SERVER`

Di seguito vengono proposti alcuni delle informazioni disponibili quando si invoca l'array superglobale **`$_SERVER`**:

DENOMINAZIONE	DESCRIZIONE
<code>\$_SERVER['PHP_SELF']</code>	percorso dello script in esecuzione
<code>\$_SERVER['SERVER_NAME']</code>	nome del server (es. www.miosito.com)
<code>\$_SERVER['HTTP_USER_AGENT']</code>	info sul browser del client
<code>\$_SERVER['REMOTE_ADDR']</code>	IP del client
<code>\$_SERVER['REQUEST_METHOD']</code>	metodo HTTP usato (GET, POST...)

Uso della funzione header()

La funzione **header()** permette al server di inviare intestazioni HTTP al client prima che venga inviato qualsiasi contenuto della risposta.

Questi headers HTTP forniscono informazioni aggiuntive sulla risposta del server, come **il formato del contenuto, i codici di stato della richiesta, il comportamento di caching**, e molto altro.

```
<?php  
// Imposta un codice di stato 200  
header("HTTP/1.1 200 OK");  
  
// Controlla il caching  
header("Cache-Control: no-store, no-cache, must-revalidate");  
header("Expires: 0");
```

```
// Specifica il tipo di contenuto  
header("Content-Type: application/json");  
  
// Risposta JSON  
$data = ["status" => "success", "message" => "Funzione header spiegata"];  
echo json_encode($data);  
?>
```

Uso della funzione header() per la redirection

È possibile utilizzare la funzione header() per effettuare delle redirection.

```
header("Location: URL", bool $replace = true, int $response_code = 302);
```

Analizziamo i parametri:

- **"Location: URL"**: specifica l'URL della destinazione della redirezione.
- **\$replace (facoltativo, default = true)**:
 - se **TRUE**, sovrascrive le intestazioni HTTP precedenti con lo stesso tipo.
 - se **FALSE**, aggiunge una nuova intestazione senza rimpiazzare quelle esistenti
- **\$response_code (facoltativo, default 302)**: Codice di stato HTTP da inviare con la risposta. Per le redirezioni, i codici più usati sono:
 - 301: Redirezione permanente
 - 302: Redirezione temporanea